

## RESUMO DO PROJETO

**Nome do Projeto:** European Challengers to Save Climate – Desafios Europeus para Salvar o Clima

**Duração:** 2 anos (24 meses)

**Orçamento:** 20 982,00€

**Contrato Nº** 2020-1-SK01-KA229-078270\_2

### Escola Coordenadora

→ Gymnazium (Janka Rozmusova jankarozmus@hotmail.com) Spisska Nova Ves - **Eslováquia**

### Escolas Parceiras

→ Istituto Tecnico Industriale Statale Alessandro Volta (Daniela Urbani dani.urbani@yahoo.it) Perugia - **Itália**

→ Agrupamento de Escolas de Vila Nova de Poiares (Alcino Simões alcinosimoes@yahoo.com) Vila Nova de Poiares - **Portugal**

→ Ozlem Burma Mesleki Ve Teknik Anadolu Lisesi (Orhan Avanoğlu oavanoglu@gmail.com) Merkez - **Turquia**

### Participantes

Professores e estudantes de 14 a 19 anos

**Intercâmbios de alunos** (2 professores e 4 alunos):

2020/21 →

2021/22 → **PT Portugal** C2= mar2022;  
**SK Eslováquia** C3= mai2022;

2022/23 → **TR Turquia** C1= set2022;  
**IT Itália** C5= mai2023;

### Meta

Contribuir para que a UE atinja os objetivos em matéria de alterações climáticas através de atividades de sensibilização em cinco módulos, desenvolvidos nos intercâmbios.

### Objetivos

1. Aumentar a consciência sobre os efeitos de combustíveis fósseis nas alterações climáticas;
2. Revelar os efeitos negativos dos danos ambientais na praia e no oceano devido à poluição do plástico e apontar sugestões.
3. Aumentar a consciência sobre as mudanças no uso da terra.
4. Consciencializar sobre as consequências do desmatamento e a reciclagem de resíduos.
5. Sensibilizar para a poupança de energia e a energia verde.

Outros objetivos: promover "Zero Desperdício"; promover a cidadania ativa na vida democrática da Europa; contribuir para o diálogo, a tolerância e o respeito intercultural; desenvolver competências essenciais, tais como, comunicação em línguas estrangeiras, cooperação, pensamento orientado a

objetivos, criatividade, planeamento, responsabilidade e motivação.

### Metodologias

Ensino baseado em atividades, método ciclo de projeto, sala de aula invertida, aprendizagem cooperativa, aprendizagem baseada em problemas, design thinking e gamificação; abordagem centrada no aluno para aprendizagem ao longo da vida e resolução de problemas.

### Atividades e produtos

Os resultados serão integrados no currículo de Biologia; em cada intercâmbio será publicado um relatório sobre um dos seguintes módulos:

#### Módulo 1TR. **Queima de combustíveis fósseis,**

Resultado final: projeto de veículo elétrico e construção da linha orientadora do veículo;

#### Módulo 4(SK+IT+PT+TR): **Danos ambientais na praia e no oceano da poluição de plásticos,**

Resultado final: design de objetos criativos com reciclagem de plásticos;

#### Módulo 3SK. **Mudanças no uso da terra,** Resultado

final: projeto de ambientes agrícolas ideais e restauração de terrenos húmidos locais, plantando árvores, arbustos e flores nativas;

#### Módulo 5IT. **Energia verde,** Resultado final: projeto

inovador de casas que responde às necessidades e apoia a economia de energia com fontes de energia verdes;

#### Módulo 2PT. **Desflorestação,** Resultado final: projeto de

brinquedos com produtos residuais da floresta.

Outras atividades: comunicação em inglês, comunicação na web, pesquisas, viagens internacionais.

Outros produtos: logotipo do projeto; documentos de pesquisa; apresentação e-book sobre alterações climáticas regionais; livreto de boas práticas; carta ao Parlamento Europeu explicando o projeto; site do projeto; comitês de alterações climáticas;

divulgação do tema "alterações climáticas" com camisas, chapéus, canetas, etc.

### Disseminação

Apresentações em PowerPoint, pôsteres, palestras abertas, e-book, Guia de Boas Práticas, conferências por alunos com a presença de alunos de outras escolas e dos Media, contas nas redes sociais, reuniões de professores, expositor Erasmus, notícias, site do projeto e mural.

### Avaliação

Classificação de cada atividade; relatórios dos participantes nos intercâmbios; nível de satisfação de professores, alunos e seus pais através de fóruns; relatório final do projeto.

